Speltakken

* Bevers
* Welpen
* Scouts
* Explorers
* Roverscouts
* Plusscouts

A screenshot of a phone

AI-generated content may be incorrect.Activiteit

Dit spel maakt gebruikt van de functie locatie delen in Whatsapp. Het principe is eenvoudig. Er wordt een groepsapp aangemaakt en zowel de deelnemers als de vos(sen) worden in deze app uitgenodigd. Verander de namen en profielfoto’s om het spel meer thema te geven.

Het spel komt het best tot zijn recht als je het in het centrum van een dorp of een stad speelt. Een bos kan voor de jongste deelnemers geschikt zijn, maar op een open weiland is het niet te doen. Voor het thema kunnen de vossen aangekleed worden zodat ze minder herkenbaar zijn. Vraag eventueel andere leiding of bestuursleden, om de rol van vos te spelen.

Jonge deelnemers (Bevers, Welpen en Scouts) kunnen in kleine groepjes onder begeleiding dit spel spelen. Oudere deelnemers, kunnen dit spel individueel spleen

De deelnemer of groep die als eerste de vos of alle vossen heeft gevangen heeft gewonnen.

*Voorbereidingen*

Probeer eerst de locatie uit met je mede-(bege)leiding. Niet elke locatie of type smartphone zal even goed werken voor dit spel. Als je enige tijd van te voren dit spel voorbereid, hou dan eventueel rekening met toekomstige werkzaamheden aan straten en dergelijke. Is het clubgebouw op enige afstand van het centrum, regel dan tijdig vrijwilligers (ouders, bestuursleden) voor een pendeldienst.

*Start van het spel*

De deelnemers of groepen beginnen elk in een afzonderlijk gebied van het centrum. Op een vooraf afgesproken tijd start het spel, de vos of vossen gaan vanaf dit moment hun locatie delen. Zij moeten er voor zorgen dat zij niet gepakt worden. Ze kunnen er voor kiezen in de menigte te verstoppen of tijdelijk hun locatie niet te delen. Let op: Whatsapp beëindigd het delen van de locatie automatisch na 1 uur. Bij gebruik van meerdere vossen, kun je er voor kiezen dat het moment van “vangen” vastgelegd wordt in een foto (selfie of groepsfoto) en deze gedeeld wordt in de groepsapp of later ter controle door de leiding wordt goedgekeurd, als je liever niet wilt dat de identiteit van de vos(sen) bekend wordt.

*A screenshot of a chat

AI-generated content may be incorrect.Tijdlijn opdrachten*

Om dit spel nog een extra dimensie te geven, kun je opdrachten delen in de whatsapp groep. Bijvoorbeeld de vos deelt een close-up foto van een eerste steen (“Deze steen is gelegd door Burgemeester…”) En de deelnemers moeten het gebouw vinden waar deze steen zich bevind en een foto maken van het gebouw met een van de deelnemers er op en deze delen in de groepsapp. De tijdlijn kan als controle gebruikt worden wie als eerste deze steen gevonden heeft.

**Benodigdheden**

* Smartphones met Whatsapp en data
* Whatsapp accounts
* Thema kleding

Activiteitengebieden

* Buitenleven
* Sport & Spel
* Uitdagende scouting technieken

Extra informatie

Je zou aan de volgende variaties kunnen denken:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *Speltak* | *Speelveld* | *Maximale omgeving* | *Uitvoering* | *Aantal tijdlijn opdrachten* |  |
| Bevers | Bos | 1km2 | Hunt  Vossenjacht | X |  |
| Welpen | Bos, centrum | 2km2 | Hunt  Vossenjacht | 5 |  |
| Scouts | Bos, centrum | 5km2 | Hunt  Vossenjacht | 10 |  |
| Explorers | Bos, centrum | 10km2 | Hunt  Vossenjacht  Stratego | +10 |  |
| Rover-Scouts | Bos, centrum | >10km2 | Hunt  Vossenjacht  Stratego | +10 |  |

* *Hunt* - Spel met 1 persoon (met gedeelde locatie) die gezocht moet worden.
* *Vossenjacht* - Spel met meerdere personen (met gedeelde locatie) die gezocht moeten worden.
* *Stratego* - Spel waarbij iedereen zijn locatie deelt en een avatar en naam heeft met een stratego rang. Bijvoorbeeld, je ziet op de kaart wel waar de rode sergeant zich bevindt, en je kan deze zoeken en uitschakelen (door deze te tikken). Als deze is uitgeschakeld stopt hij of zij met het delen van de locatie. Op het kaartje zijn dan alleen de spelers nog zichtbaar die in het spel zitten.